**Label Light Guide For Query**

**Use Case**

**变更记录**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 章节号 | 章节名称 | 变更原因 | 变更内容描述 | 变更日期 | 版本 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**目录**

[0 前言 4](#_Toc322720533)

[0.1 Introduction 4](#_Toc322720534)

[0.2 References 4](#_Toc322720535)

[1 Use Cases 4](#_Toc322720536)

[1.1 UC-FA-LG-02 Query by ProdID 4](#_Toc322720537)

[2 Appendix 7](#_Toc322720538)

# 前言

本文档用于定义[Light Guide For Query]，作为规格设计与程序设计的依据；读者为iMES 项目的用户，设计人员，开发人员和质检人员。

## Introduction

[Light Guide] 实现如下功能：

查询所需Label，并亮灯

UI：《CI-MES12-SPEC-FA-UI Label Light Guide.docx》Query

## References

# Use Cases

## UC-FA-LG-02 Query by ProdID

* 功能及目标

基于ProdID查询料位信息

* 前置条件

N/A.

* 后置条件

N/A

* 过程描述

|  |  |
| --- | --- |
| **UI** | **System** |
|  | 1. Get PdLine，Light Code then display   请参考.\Common\ CI-MES12-SPEC-000-UC Common Rule.docx 文档中的相关内容 |
|  | 1. 初始化串口   设置串口通讯参数，打开串口准备给亮灯系统发出指令  下文中以Microsoft Comm Control （下文的MSComm1 为一个Microsoft Comm Control 对象）为例，进行说明  MSComm1.CommPort = **1**  MSComm1.Settings = **"9600,n,8,1"**  MSComm1.RThreshold = **1**  MSComm1.SThreshold = **1**  MSComm1.Handshaking = **comNone**  MSComm1.PortOpen = True  前面示例中红色字体内容均需可配置，这些配置是针对每个Client进行的，上述配置为缺省配置  读取配置信息参考《CI-MES12-SPEC-PAK-DATA MAINTAIN》Com Setting  SELECT [Name]  ,[CommPort]  ,[RThreshold]  ,[BaudRate]  ,[Handshaking]  ,[SThreshold]  ,[Editor]  ,[Cdt]  ,[Udt]  FROM [HPIMES].[dbo].[COMSetting] where Name=ClientComputerName#  ClientComputerName#为客户端电脑名 |
| 1. Select PDLine | 获取Operation传入的[PdLine]，并显示  若传入为空，可手动选择 |
| 1. Select Light Code | 获取Operation传入的[Light Code]，并显示  若传入为空，可手动选择 |
| 1. Input [ProdID] |  |
|  | 1. 检查Log   检查Product是否有64的过站记录（ProductLog.Station=64），若不存在，则提示：“请去Operation亮灯” |
|  | 1. Display ProdID,Model, CPQSNO |
|  | 1. Get 料位信息 By [Code] and [ProdID], then Display |
|  | 1. 将bom中需要检料的Label，通过串口传送给亮灯系统 |
| 1. 点击“转到Operation” | 跳转到Operation界面，并将Query所选择PdLine和LightCode，在Operation显示 |
|  |  |

* 过程数据变化
* 业务规则

|  |  |
| --- | --- |
| **Function** | **Rule** |
| 1.get Light Code | 参考方法：  SELECT Code FROM LabelKitting WHERE Type = 'FA Label' Order By Code |
| 5. Input [ProdID] in [Data Entry] | 客户要求在同一输入框（[Data Entry]）中输入[ProdID]，按照如下规则进行识别：   1. 用户没有输入ProdID时，如果输入的是非10 位长度的字符串，则提示用户：“请输入ProdID!” |
| 8. Get 料位信息 By [Code] and [ProdID] | . 得到BOM中维护且在WipBuffer定义的part和料位信息  参见[CI-MES12-SPEC-Common-GetData.docx]得到bom，与WipBuffer(KittingType='FA Label')定义的parts交集 |
| 9. 将bom中需要检料的Lablert通过串口传给亮灯系统 | A. 得到BOM中维护且在WipBuffer定义的part和料位信息  参见[CI-MES12-SPEC-Common-GetData.docx]得到bom，与WipBuffer(KittingType ='FA Label')定义的parts交集  B.亮灯系统处理  **串口亮灯系统处理方法：**   * 亮灯系统控制器，是同过RS232 链接到计算机的COM 口 * 通讯参数的设定参考前文Initial UI 部分的描述 * 每个计算机连接的亮灯系统共有192 个Lights * 亮灯系统使用24 字节的命令字来控制相应的Light 亮灯或者灭灯 * 24 个字节的命令字，从左到右，分别控制的是1～8 / 9～16 / … / 185～192 号Light * 每个字节的8个Bit 控制8个Light，从低位到高位 对应从小到大排列的Light No，例如第一个字节为11111110，0 控制的Light No 为1，1111111 控制的Light No 为2～8 每个Bit 是1的话，表示亮灯；是0表示灭灯 * 把步骤8得到的数据进行串口亮灯系统处理   附件为旧FIS串口操作代码请参考  、 |

# Appendix